# PLAN DE COURS





## 11 heures - Equivalent à 1,5 jours dont 2h de RDV tutorés

## Objectif

Aquérir une bonne maitrise du logiciel tableur le plus utilisé aujourd'hui en milieu bureautique.

### Prérequis

Utilisation de l'interface Windows ou MacOS. Une connexion internet est requise en ADSL mini 2Mb. L'apprenant doit avoir également le logiciel enseigné installé sur son poste de travail.

## Contenu pédagogique

### **Présentation**

- Définition et usage d'un tableur
- Présentation de l'interface Excel
- Notions de classeurs et de feuilles

#### **Gestion des classeurs**

- Ouverture, fermeture et enregistrement d'un classeur
- Gestion des feuilles dans un classeur
- Déplacer, copier des feuilles d'un classeur à un autre

## Manipulations des cellules et des données

- Saisie, modification de données dans une cellule
- Insertion, suppression de cellules
- Copie de cellules et copie incrémentée
- Différentes sélections de cellules

### Mise en forme

- Mise en forme manuelle de caractères, de couleurs, de bordures
- Mise en forme automatique
- Mise en forme conditionnelle simple

### **Calculs**

- Insertion d'une formule de calcul dans une cellule
- Les opérateurs arithmétiques
- Recopie d'une formule de calcul : notions de références relatives et références absolues
- La fonction somme automatique
- Les fonctions statistiques simples (moyenne, max, min, nb, nbval...)
- Autres fonctions simples (aujourdhui...)
- Les liaisons interfeuilles

### Mise en page et impression

- Définition de la zone d'impression
- Mise en page
- Aperçu avant impression
- Gestion des sauts de page
- Impression

### Les graphiques

- Créer un graphique en secteur
- Créer un graphique en courbe, un histogramme
- Ajouter, supprimer des éléments dans un graphique
- Imprimer un graphique

### Les tableaux de données

- les outils de tri
- Les filtres automatiques
- L'analyse rapide
- Le remplissage instantanée
- Les segments

### Le groupe de travail

- Editer plusieurs feuilles en même temps
- Désactiver un groupe de travail